



MERLINS MACHT

Serge Laget & Bruno Cathala

Eine Erweiterung zu Schatten über Camelot

Merlins Macht

„Die Schwalben sind schon lange fortgezogen und haben den Krähen als Vorböten des Bösen Platz gemacht. Das Land wirkt größtenteils verlassen, und auch das Reisen ist nun noch gefährlicher als früher, denn ein Verräter ist unter uns. Gerüchten zufolge wurde Merlin höchstpersönlich in der Gegend rund um Camelot gesehen; er versucht, neue Ritter für unsere gemeinsame Sache zu gewinnen. Doch wird dies reichen, um Morganas Hexen die Stirn zu bieten?“

Merlins Macht ist die erste und lang ersehnte Erweiterung zu „Schatten über Camelot“. Neben sieben neuen Charakteren ist auch Merlin der Zauberer mit von der Partie. Er reist umher und reicht den tapferen Rittern seine helfende Hand. Neu sind außerdem 63 Karten: Reisekarten sind Ereignisse, die bei den einzelnen Questen stattfinden; schwarze Karten inklusive sieben Hexen, die sich mit Morgana verbündet haben; weiße Karten, die in den Schlachten hilfreich gegen das Böse sein können.


Bei dieser Erweiterung können acht Spieler mit möglichen zwei Verrätern teilnehmen. Somit können selbst die harmlosesten Questen größtmögliche Gefahren bergen.


Spielmaterial

- Merlin-Figur samt Übersichtskarte
- 7 Wappentafeln für die neuen Ritter
- 1 Satz neuer Treue-Karten einschließlich 1 zusätzliche Verräter-Karte
- 16 neue Reise-Karten
- 14 schwarze Karten einschließlich 7 neuer Sonderkarten
- 23 weiße Karten einschließlich 8 neuer Sonderkarten
- 1 Bonus-Figur von Sir Bedivere samt Wappentafel und Würfel
- Regelheft zu Merlins Macht

Gesellschaftsspiel

 3 bis 8 Spieler

 ab 10 Jahren

 60 bis 90 Minuten

Artikelnummer: 200500
EAN Code: 824968819630

Autoren: Serge Laget und Bruno Cathala

Illustration: Julien Delval
Graphik: Cyrille Daujean

Verlag: Days of Wonder

Gesellschafts spiele

www.proludo.de


pro ludo!
GmbH