

STRUGGLE of EMPIRES



Struggle of Empires

Struggle of Empires spielt im 18. Jahrhundert und lässt die militärischen, ökonomischen und politischen Rivalitäten der europäischen Großmächte wieder aufleben. Es war eine Zeit ständiger Kriege, die oft in weit abgelegenen Kolonien ausgetragen wurden.


Das Spiel besteht aus drei großen Abschnitten, Kriege genannt. Zu Beginn jedes neuen Krieges werden Bündnisse geschlossen; jeder Krieg dauert fünf oder sechs Runden, in denen jeder Spieler je zwei Aktionen ausführen kann. Zum Schluss eines Krieges werden Siegpunkte vergeben, gemäß der relativen Anzahl von Kontrollmarkern in jedem Gebiet.


Besonderheiten

Der Spielplan zeigt Europa und sechs Kolonialgebiete.

Strategiespiel

 2 bis 7 Spieler

 ab 14 Jahren

 180 bis 240 Minuten

Artikelnummer: 200082
EAN Code: 3558380002727

Autor: Martin Wallace
Illustration: Peter Dennis
Graphik: Peter Dennis

Spielmaterial:

- 1 Spielplan
- 1 Regelheft
- Spielercounter (je 14 Armeen, 7 Marine, 2 Forts, 23 Kontrollmarker in 7 Farben)
- 60 Unruhecounter
- 65 Ländercounter
- 51 Verbesserungsplättchen
- 9 Firmenplättchen
- 11 Bündnisplättchen
- je 1 Spielfigur Kriegs- und Rundenmarker
- 40 Kupfermünzen
- 30 Silbermünzen
- 3 Kurzregeln
- 4 Würfel

Strategie spiele

www.proludo.de

**pro ludo!**
GmbH