

# SPIEL DER TÜRME



## Spiel der Türme

Beim Spiel der Türme wollen vier Adelsfamilien, die durch ihre jeweiligen Wappen gekennzeichnet sind, hoch hinaus.


Ziel des Spiels ist es die eigenen Steine beziehungsweise Türme auf die entsprechenden Symbolfelder des Spielplans zu ziehen, um dort möglichst viele Punkte zu erreichen. Wer am Ende die höchste Punktzahl hat, ist Sieger. Um zu diesem Ziel zu gelangen, versucht jeder Adlige seine Steinfarbe obenauf zu legen, denn erst dann ist er im Besitz des Turmes, allerdings dürfen die Türme nicht höher als fünf Steine werden.

Das Spiel ist beendet, sobald die Adligen es geschafft haben genau ein Stadtviertel mit Türmen derselben Farbe vollständig zu besetzen oder wenn die Gassen der Stadt leer und auf ihnen keine Türme mehr zu sehen sind.


## Besonderheiten

Bei diesem Spiel handelt es sich um die Neuauflage des gleichnamigen Spieleklassikers aus dem Jahr 1993. In der überarbeiteten Version sticht sowohl die liebevolle Illustration von Guido Hoffmann, als auch die Qualität des Materials ins Auge.

## Gesellschaftsspiel

 2 bis 4 Spieler

 ab 10 Jahren

 30 – 60 Minuten

**Artikelnummer:** 200291

**EAN Code:** 8717371240264

**Autor:** Rudi Hoffmann

**Illustration:** Guido Hoffmann

**Graphik:** Ingrid Berner

## Spielmaterial:

- 1 Spielplan
- 80 Holzsteine
- 1 Spielanleitung

# Gesellschafts spiele

[www.proludo.de](http://www.proludo.de)



**pro ludo!**  
GmbH