



### Magic: The Gathering – Schattenmoor

Die Aurora hat Lorwyn in die ewige Nacht stürzen lassen und dabei die ehemalige Idylle in die schreckliche Welt Schattenmoor verwandelt. Die Dunkelheit veränderte jedoch nicht nur das Land, sondern auch seine Bewohner: Kreaturen aus Märchen und Sagen wurden zu Monstern aus Gruselgeschichten. Völker und Charaktere, die wir schon aus Lorwyn kennen, sind wieder zurück – mit verdrehten Bündnissen und neuen Fähigkeiten.

### Besonderheiten

Die Fähigkeiten „**Verdorren**“ und „**Beharrlichkeit**“ lassen -1/-1 Marken wichtig werden. Sie können den Kreaturenkampf in eine Metzerei verwandeln, bei der Zermürbung oder Wiederbelebung über den Sieg entscheiden.

Neu ist auch das „**Enttappsymbol**“. Es ermöglicht die Überlistung unvorsichtiger Gegner durch neue Tricks. Außerdem erscheinen auf über einem Drittel der Schattenmoorkarten „**hybride**“ **Manakosten**, die früher „halbe-halbe Manasymbole“ genannt wurden. Zu den Neuheiten „**Verdorren**“, „**Beharrlichkeit**“ und „**Enttappsymbol**“ kommen einfarbige Hybridkarten hinzu, die in der tiefen Dunkelheit gedeien.

Das attraktive Verkaufsdisplay präsentiert je nach Version eine verschiedene Anzahl an Exemplaren:

Booster Display mit 36 Booster Packs

Turnier Display mit 12 Turnier Packs

Starter Display mit 12 Starter Packs

# Karten spiele

[www.proludo.de](http://www.proludo.de)

### Kartenspiel

ab 2 Spieler

ab 13 Jahren

ab 20 Minuten

### Artikelnummer:

Booster Display: 200494

Turnier Display: 200495

Starter Display: 200496

### EAN Code:

Booster Display: 5010994270964

Turnier Display: 5010994285050

Starter Display: 5010994285296

**Autor:** Richard Garfield

**Verlag:** Wizards of the Coast Ltd.

### Spielmaterial:

- Booster Pack mit 15 Karten
- Turnier Pack mit 75 Karten
- Starter Pack mit 60 Karten