

# Deus Vult!

game by Giacomo Sottocasa & Sergio Giovannini



## Deus Vult

Wir schreiben das Jahr 1096 n. Chr. Der erste Kreuzzug in der Geschichte beginnt mit dem Ausruf „Deus Vult“ – „Gott will es“! Vor Beginn des Spiels wird verhandelt wer von beiden Spielern den Kreuzritter, wer den Sarazenen gibt.

Ziel des Spiels ist entweder die Eroberung oder Verteidigung der Heiligen Stadt – je nachdem welche Figur gespielt wird. Die Kreuzritter haben die Aufgabe Jerusalems Tor zu besetzen oder sämtliche Sarazenen zu eliminieren, die Sarazenen hingegen sollten wiederum die Kreuzritter beseitigen und sie in ihr Lager zurückdrängen.

## Besonderheiten


Deus Vult ist ein Spiel für zwei Personen, das sich aus Strategie und dem Überraschungsmoment der Karten zusammensetzt.


## Spielmaterial:

- 55 Karten
- 40 Halmakegel
- 2 Würfel
- 1 Spielregel
- 1 Spielplan

## Strategiespiel

 2 Spieler

 ab 5 Jahren

 45 Minuten

**Artikelnummer:** 200263

**EAN Code:** -

**Autor:** Giacomo Sottocasa,  
Sergio Giovannini

**Illustration:** Alberto Bontempi,  
Gustave Doré

**Graphik:** Sergio Giovannini

# Strategie spiele

[www.proludo.de](http://www.proludo.de)

  
pro ludo!  
GmbH