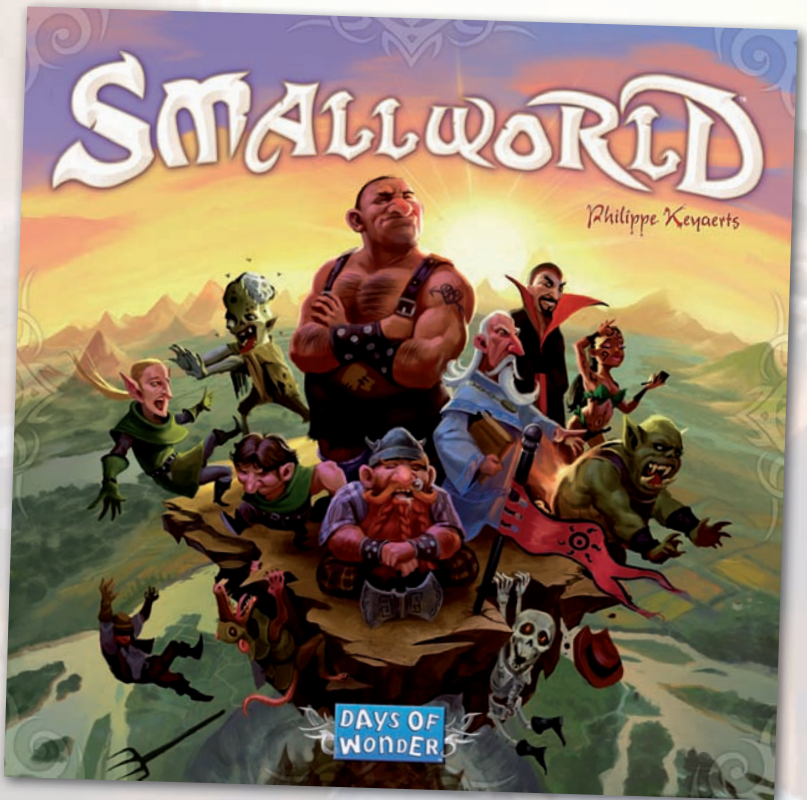


PRODUKT INFORMATION

www.asmodee.de

Große Kämpfe um eine zu kleine Welt

Bei Small World geht es um nichts weniger als um den Aufbau und Fall von Imperien. Mit einer selbst gewählten Kombination aus Fantasy-Rassen und Spezialfähigkeit versuchen die Spieler ein Imperium aufzubauen, manchmal auch auf Kosten der schwächeren Nachbarn. In Small World bevölkern Zwerge, Zauberer, Amazonen, Riesen, Orks und sogar Menschen das Spielbrett. Es wird um den Platz auf der zu kleinen Welt gekämpft, denn das zur Verfügung stehende Land reicht einfach nicht für alle. Den richtigen Zeitpunkt zu erkennen, wann man sein eigenes Reich untergehen lassen und ein anderes zu neuer Stärke führen sollte – darin liegt der Schlüssel zum Erfolg in „Small World“. Nicht nur die Liebhaber des preisgekrönten „Vinci“ werden sich über die Weiterentwicklung von Philippe Keyaerts freuen.



Ab
8 Jahre



2-5
Spieler

40-80
Minuten
Spieldauer



Inhalt

- 2 doppelseitig bedruckte Spielpläne
- 14 Fantasy-Rassen mit entsprechenden Bannern und Plättchen
- 20 Spezialfähigkeiten
- 10 Trollhöhlen, 9 Gebirge, 6 Festungen, 5 Lager, 2 Erdhöhlen und 1 Rundenmarker
- 2 Helden und 1 Drache
- 109 Siegmünzen
- 6 Übersichtskarten
- 1 Verstärkungswürfel
- 1 Regelheft
- 1 Days of Wonder-Webnummer



EAN: 0824968726617
Art.Nr. 200669