

Konstanz, 17.11.2008

Neuheiten November 2008

Zug um Zug – Würfelspielerweiterung

Neue spannende Spielmöglichkeiten

Mit dieser amüsanten Erweiterung werden Neulinge ebenso wie eingefleischte Eisenbahner auf jedem Zug um Zug-Spielplan eine Menge Spaß haben!

Die Spieler versuchen weiterhin, ihre Zielkarten zu erfüllen, indem sie Strecken auf dem Spielplan nutzen und sich dabei gegenseitig blockieren. Aber statt Wagenkarten zu ziehen und zu sammeln, werfen sie in jedem Spielzug fünf spezielle Zugwürfel.

Abhängig vom Ergebnis dürfen sie einige oder alle Zugwürfel ein weiteres Mal werfen, um anschließend mit Hilfe der Zugwürfel Strecken zu nutzen, Streckenchips für den Einsatz in einer späteren Runde zu nehmen oder um weitere Zielkarten zu ziehen.

Für Spielpläne mit Tunneln, wie z.B. Zug um Zug Europa, liegen der Erweiterung 3 Tunnelwürfel bei. Man benötigt die Waggons, Zielkarten und einen Spielplan eines beliebigen Spiels aus der Zug um Zug-Reihe.

http://www.proludo-spiele.de/pdf/PI_zuz_wuerfel.pdf

Mr. Jack & Erweiterung

Wer findet Jack the Ripper?

1888 – London - Stadtteil Whitechapel

Dunkle Nacht liegt über den engen, nebelverhangenen Gassen von Whitechapel. Das trübe Licht der flackernden Gaslaternen vermag kaum die Finsternis zu durchdringen. Jack the Ripper ist unterwegs. Acht Detektive haben sich in Londons berüchtigtem Stadtteil versammelt, um Jacks Treiben endlich ein Ende zu setzen. Doch gerissen, wie Mr. Jack nun mal ist, verbirgt er sich mitten unter ihnen...

http://www.proludo-spiele.de/pdf/PI_mrjack_expans.pdf

Ghost Stories

Gemeinsam gegen Geisterscharen

Wu-Feng, der verbannte Herr der Neun Höllen, hat die verborgene Urne entdeckt, die seine Asche beherbergt. Seine Horden ziehen bereits in Richtung eines kleinen Dorfes im Reich der Mitte, wo die Urne vor Urzeiten versteckt wurde. Ihr seid die letzte Bastion der Welt der Lebenden.

http://www.proludo-spiele.de/pdf/PI_ghost_stories.pdf

Gambit 7

Wetten Sie auf die richtigen Antworten und räumen Sie ordentlich ab

Wissen und Wetten in spannender Kombination: Eine Frage („In welchem Jahr wurde der Bikini erfunden“?) wird gestellt und alle Spieler schreiben Ihre Antwort auf. Diese werden in aufsteigender Reihe aneinander gelegt und jeder Spieler setzt seinen Wetteinsatz auf diejenige Antwort, die ihm am wahrscheinlichsten erscheint. Sie glauben, sie kennen die Antwort? Dann wettet Sie auf sich selbst. Sie glauben zu wissen, wer die Antwort kennen könnte? Dann wetten Sie auf Ihn!

http://www.proludo-spiele.de/pdf/PI_gambit7.pdf

Mit freundlichen Grüßen

Guido Heinecke
Community & Sales



Asmodee Deutschland / Pro Ludo GmbH

Verlag und Vertrieb für Brettspiele
August-Borsig-Strasse 20
78467 Konstanz
Fon: +49 7531/363 99-15
Fax: +49 7531/363 99-98
e-mail: guido.heinecke@proludo.de
blog: <http://blog.proludo.de>

Sitz der Gesellschaft: Konstanz
eingetragen am Amtsgericht Freiburg
HRB 382173
Geschäftsführer: Pierre Gaubil
USt.ID.-Nr.: DE251004767
FA Konstanz, Steuernr.: 09048/14218